1. 立刻上楼，公寓内或许有问题。

(文字：你心中的不安感越来越强，那种精心设计流程的违和感与屋内死寂的现状形成了强烈对比。)

你：

“不对！不能再等下去了！”

“一个被目击逃窜的凶犯，躲进房间后不是想着如何逃跑或隐藏，反而在极短时间内大张旗鼓地连续叫来三个外人？这本身就不合逻辑！”

Zq警官：

（被你急促的语气感染，神色也变得凝重起来）

“你的意思是…？”

你：

“我怀疑他要么已经跑了，要么…就有别的动作或者计谋。

我们必须立刻上去确认！”

Wx警官：

“可是…没有搜查令，我们这样闯进去…”

你：

“就用‘福利检查（Welfare Check）’的理由！我们接到线报称住户行为异常，且长时间未有动静，担心其人身安全。这是正当程序！”

Zq警官：

“好！听你的！Ljw，你继续在这里盯着，看守这三个人！

Wx，联系物业管理员，让他立刻拿备用钥匙到305门口！快！”

(几分钟后，你们三人与拿着钥匙、一脸困惑的物业管理员一同站在了305房门口。)

文字：你们一行人小心翼翼的靠近房门，却发现……

房门竟然……虚掩着！！！！！！！！！！！！！！！

里面……鸦雀无声……

(音乐吓人 反正就是各种地方都渲染恐怖气氛就好了！)

来到门口，你低头确实发现了地上放置了一张字条，好像是从门里面随意扔出来的。

也不知道是不是三个人经过的时候踩歪了。

（这个时候还不能让玩家靠近就能看到字条）

Zq警官：

（对wx点了点头）

Zq警官：

“有人吗？警察！”

（他率先推开门，一手放在腰间的配枪上，谨慎地向内望去）

(客厅里空无一人，桌子有两个箱子和一个披萨盒。整个房间静得可怕。)

Wx警官：

“没人？难道真的跑了？”

你：

（你环顾四周，目光立刻被一扇紧闭的卧室门吸引。

你指了指那扇门）

“那里…”

(Zq警官和Wx警官立刻会意，两人一左一右靠近卧室门。Zq警官再次大声警告并表明身份后，拧动了门把手…)

(门，没有锁。)

(卧室内的景象映入眼帘——一个高大的男人穿戴整齐地仰面躺在床上，一动不动。)

Zq警官 & Wx警官：

（同时惊呼）“喂！？你怎么样？！”

(两人迅速冲上前去。Zq警官检查颈动脉，Wx警官则注意到了那个药瓶。)

Zq警官：

“死了”

Wx警官：

“是安眠药！”

(两位警官都沉默了，目光从尸体移到散落的药片，再移到死者过于整齐的穿着上。现场看起来像是一场…)

Wx警官：

（语气带着不确定的推测）

“难道…是畏罪自杀？他穿好衣服戴好帽子…是原本想逃跑，但发现逃不掉后，就选择了自我了断？”

(就在这时，游戏界面下方清晰地弹出两个选项，伴随着凝重的背景音乐：)

A：【得出结论】“看来就是这样了。”

B：【提出质疑】“不对！这太不合常理了。我们再仔细看看！”